

Rođendanska čestitka u *Scratchu*

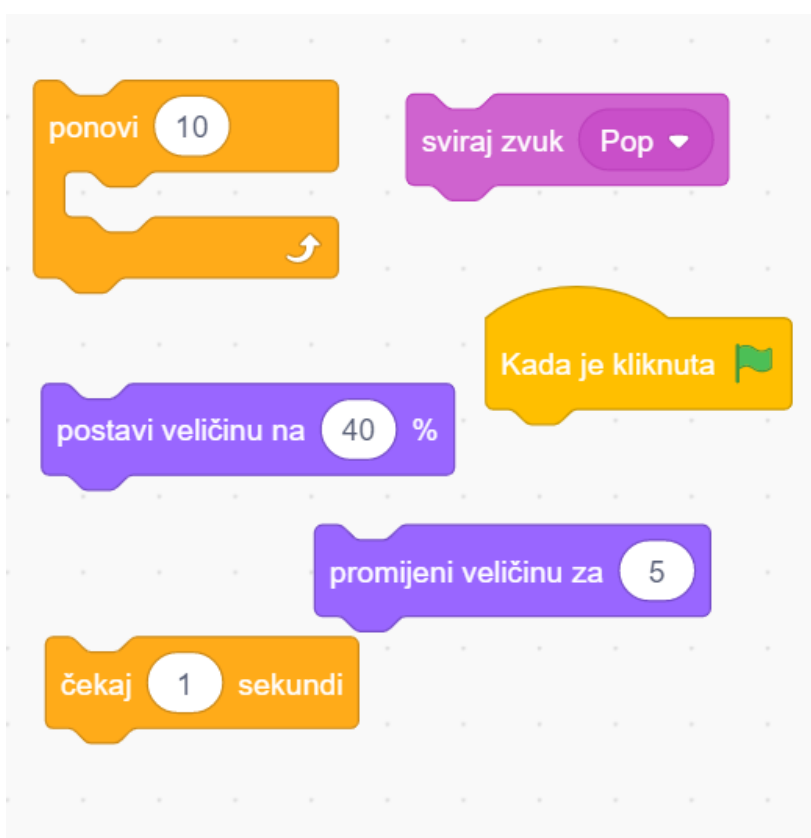
Upute za učenike

Opis zadatka:

- U programskom jeziku *Scratch* umetni slova iz galerije likova za izradu rođendanske čestitke SRETAN ROĐENDAN.
- Svakom slovu promijeni zadanu boju u prostoru „Kostimi“
- Uredi slovo D kako bi dobili slovo Đ.
- Slova koja se pojavljuju više puta dupliciraj
- Smanji početnu veličinu slova
- Umetni naredbe iz blokova naredbi Izgled, Zvuk i Upravljanje
- Slova se trebaju povećavati svaku sekundu i pri tome se čuti zvuk Pop. Sve to ponovi nekoliko puta, npr. 10
- Uredi pozadinu/pozornicu

Na slikama su prikazani prijedlozi blokova naredbi koje treba smjestiti na odgovarajuća mjesta te izgled čestitke prije pokretanja i nakon izvršavanja skripte.

Slika 1: Naredbe koje treba smjestiti na odgovarajuća mjesta



Slika 2: Početni raspored slova čestitke prije pokretanja skripte



Slika 3: Završni izgled slova čestitke nakon izvršene skripte

